1º Arquitetura do sistema é um modelo conceitual que define a estrutura e o comportamento do sistema, mostrando como os seus componentes trabalham juntos.

2º cliente servidor, SOA, N-tier / 3 tier (estilo orientado a objetos), Arquitetura Orientada a componentes (MessageBus).

3º cliente servidor, por exemplo servidor web, no qual recebe requisições de um browser e os envia as solicitações de requisições via browser, e o servidor atende as mesmas.

4º a arquitetura de camadas pode estar no mesmo computador ou em computadores separados.

5º a organização em layer e somente em camadas em um único computador, a N/tier pode estar em vários computadores.

6º

FIM

Cancelar pedid

Finalizar Pedido

Calcular pedido

Efetuar Pedidos

Cobrar pedido